

JEUX VIDEO ET SYSTEME PEGI

**Atelier de photo-expression
parents-enfants**

CÉMEÀ
L'ELAN FORMATION

Logos par âge



Logos descripteurs



Les cartes "débat"



Comment accompagner mon enfant dans son usage des jeux vidéos ?



Est-ce que les jeux vidéo favorisent l'isolement ?



Le contrôle parental peut-il être une solution ?



Le jeu vidéo peut-il être une pratique familiale ?



Comment parler de jeu vidéo avec ses enfants ?



A qui s'adressent les jeux vidéo dans notre société ?

**Les cartes qui font
débat**



**Les cartes qui font
débat**



**Les cartes qui font
débat**



**Les cartes qui font
débat**



**Les cartes qui font
débat**



**Les cartes qui font
débat**



Les cartes "vrai ou faux"



Les jeux vidéo rendent
"accros"



Les jeux vidéo sont joués
principalement par des
garçons



Les jeux vidéo
s'adressent aux enfants
et aux adolescents



Le jeu vidéo est la
première activité
culturelle des français



Les jeux vidéo rendent
violent



Le jeu vidéo peut être
une activité
fondamentalement
sociale.

Faux!

Selon le SELL, en 2023, les femmes représentaient 49% des joueurs et joueuses occasionnel.les et 47% des joueurs et joueuses régulier.es !

Faux!

L'OMS reconnaît depuis 2019 le gaming disorder, un trouble associé à la pratique du jeu vidéo. Cependant, le jeu vidéo n'a pas de propriétés psycho-actives induisant un rapport de dépendance (à la différence du tabac ou de l'alcool)

Vrai!

L'industrie du jeu vidéo représente en France un chiffre d'affaire estimé à 3.5 milliards d'euros selon le Ministère de la Culture. Elle a été le seul secteur culturel à croître durant la crise sanitaire.

Faux!

Selon le SELL, en 2022, l'âge moyen des joueurs et joueuses occasionnels en France était de 38 ans.

Vrai!

Que ça soit en ligne ou à plusieurs sur un canapé, le jeu vidéo est aujourd'hui plus que jamais un loisir qui promeut des espaces de sociabilisation. Il peut même devenir une activité privilégiée en famille.

Faux!

Aucune corrélation n'a jusqu'alors pu être démontrée entre le temps passé sur les jeux vidéo et l'augmentation d'actes violents dans les études menées sur le sujet.

Les cartes "culture"



Qu'est-ce qu'un "Battle Pass" ?



Qu'est-ce qu'une microtransaction ?



Qu'est-ce que c'est "Twitch" ?



Qu'est-ce qu'un "Battle royal" ?



Qui sont Swan et Néo ?



A quoi sert le système PEGI ?

Les cartes culture !



Les cartes culture !



Les cartes culture !



Les cartes culture !



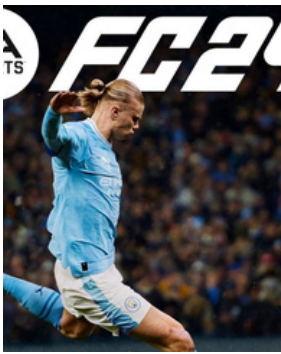
Les cartes culture !



Les cartes culture !



Fiche récapitulative (exemple)



FC 24



**God of War
Ragnarok**



The Sims 4



**Fortnite
Battle Royal**



Resident Evil 4

