

5.

Le Conseil des Couleurs

Simulation

Contenu du kit :

- **Fiches profils des deux groupes**
- **Conseils pour la personne
qui anime la simulation**

Fiches profils des deux groupes

Fiche Groupe A

Vous êtes le groupe Orange.

Dans ce monde, les membres du groupe Orange sont reconnus pour leur capacité à :

- prendre de la distance,
- structurer les idées,
- penser sur le long terme.

Votre mission est de définir les règles de la société idéale pour les 20 prochaines années. Vous devez produire un document cohérent et applicable comprenant :

- 5 règles fondamentales (ce qui doit être fait ou ne doit pas être fait)
- 3 valeurs prioritaires (comportements et qualités qui seront valorisés)

Vous vous tenez debout et vous devez toujours prendre la parole en premier. Vous pouvez écouter le groupe Vert, mais vous décidez. Les propositions du groupe Vert peuvent être écartées si elles sont :

- trop émotionnelles,
- pas assez claires,
- trop complexes,
- pas prioritaires.

Fiche Groupe B

Vous êtes le groupe Vert. Vous êtes consulté pour enrichir la réflexion et aider à construire la société idéale.

Dans ce monde, les membres du groupe Vert sont reconnus pour :

- leur sensibilité,
- leur attention aux relations,
- leur capacité à exprimer les besoins.

Vous vous tenez assis et votre rôle est de :

- proposer des idées pour améliorer la société,
- exprimer des besoins ou des inquiétudes,
- signaler ce qui pourrait poser problème.

Vos propositions seront **prises en compte dans la mesure du possible.**

Conseils pour la personne qui anime la simulation

Dans le cadre de cette activité, nous vous conseillons de limiter vos interventions lors de la phase de simulation, mais nous vous proposons quelques phrases types que vous pouvez utiliser pour l'animation si nécessaire :

Pour relancer les discussions :

- « Quelles règles seraient indispensables pour que cette société fonctionne ? »
- « Qu'est-ce qui poserait problème si on ne décidait rien ? »
- « À quoi ressemblerait une société "idéale" pour vous ? »
- « Concrètement, qu'est-ce que cela donnerait dans la vie quotidienne ? »

Pour rester dans le cadre de l'immersion de la simulation :

- « Restez dans le cadre de ce monde. »
- « Ici, les choses fonctionnent comme ça. »
- « Revenons à votre rôle dans le Conseil. »
- « Essayons de parler en tant que groupe de ce monde, pas en tant qu'individu réel. »

Pour contrer des personnes qui contesteraient la binarité de ce monde (seulement deux groupes, deux couleurs) :

- « Dans cette société, il n'y a que deux groupes. »
- « La possibilité d'un troisième groupe n'existe pas dans ce monde, c'est comme ça que ce monde fonctionne. »
- « Dans ce monde, cette question ne se pose pas. On pourra y revenir après la simulation. »

Pour maintenir les asymétries sans les expliquer, pour ne pas révéler les rôles de chacun et le but de la simulation :

- « Faites avec les informations que vous avez. »
- « Chaque groupe a son rôle. »
- « Organisez-vous selon vos consignes. »
- « Vous avez tout ce qu'il vous faut pour avancer. »