

Jeux de relais

Objectifs

- Jouer ensemble.
- Changer les niveaux de lecture (images, mots, sens).

Relais des livres

2 équipes.

1 meneur de jeu.

Des livres disposés sur une table dont la hauteur est adaptée ou aux publics ou au sol.

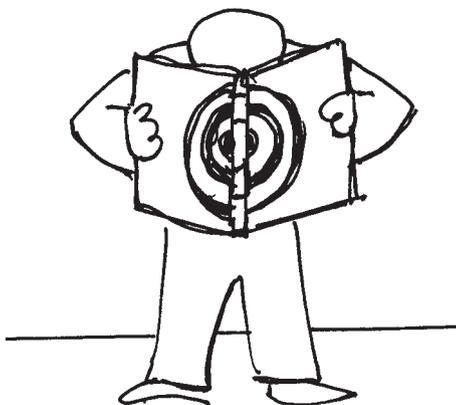
Déroulement

- Le meneur (qui a préparé sa liste en regardant les livres) propose un mot ou une image aux deux premiers joueurs.
- Course vers la table.
- Le premier qui trouve cet élément dans un livre marque. (La longueur de la course est variable).

Cible à lire

2 équipes.

1 meneur de jeu.



© : Abby Kraft

Des livres disposés au sol, rapprochés les uns des autres.

Un objet à lancer qui ne rebondit pas (chaussettes, boule de tissus, sachet lesté).

Déroulement

- Le lanceur 1 jette « la balle » sur les livres.
- Le meneur lui demande de retrouver selon l'âge du joueur :
 - un mot,
 - une image,
 - un mot commençant par une lettre précise,
 - un personnage...
- Le lanceur cherche l'indice demandé dans le livre choisi par la balle.
- Il gagne en le trouvant.