

# Père capucin savez-vous danser ?



**A** **B**

Pè-re ce-pa-cin, sa-vez-vous dan-ser? Pè-re ce-pa-

-cin, sa-vez-vous dan-ser? Un non-tant de vie' je vous dan-se

**B**

-ra, un non-tant de vie' je vous dan-se - ra. Je n'os pas dan  
Je sais bien dan

- ser, je n'os pas ve-tre ce - dan-se, je n'os pas con-nait re  
- ser, je sais bien ve-tre ce - dan-se, je sais bien con-nait re

dan-se, je n'os pas dan-ser!  
dan-se, je sais bien dan-ser.



Suite →

## Disposition

### Ronde.

Un des joueurs de la ronde est le soliste. Un autre, le père Capucin, se promène à l'intérieur du cercle, les mains dans le dos, et l'air renfrogné.

## Déroulement

La ronde tourne en marchant.

Les phrases A sont chantées par le soliste.

Les phrases B sont répétées par la ronde.

Le refrain **R1** est chanté par le père Capucin.

À chaque cadeau refusé, le soliste lui en propose un nouveau (ex. : un beau capuchon, une paire de souliers,...)

Si le père Capucin accepte le cadeau, deux possibilités pour terminer le jeu :

- Il prend place dans la ronde à côté du soliste. Tous chantent le refrain **R2**.

- Il donne les mains au soliste et tous deux tournent en sautillant et en chantant le 2<sup>e</sup> refrain **R2**.

À chaque reprise du jeu, d'autres joueurs deviennent le soliste et le père Capucin.

## Variante

Lorsque le cadeau est refusé, le soliste est remplacé par son voisin de droite qui propose alors un nouveau cadeau au père Capucin. Cela jusqu'à ce qu'un cadeau soit accepté.

Ceci permet à un plus grand nombre de joueurs d'être acteurs.

