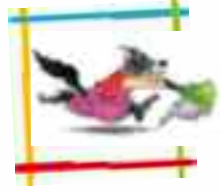


Passez pompon





 pas - ses pom - pons, les co - rils - les, les pom - pes sont ou



 - ves - les, pas - ses pom - pons les co - rils - les, les



 pom - pes sont pas - ses à



Suite →

Disposition

Deux joueurs face à face se donnent les mains pour former une **arche**.

Ils choisissent deux noms d'objets de nature similaire (ex : deux véhicules, deux fruits...)

Chacun des objets correspond à l'un des joueurs pour toute la durée de la partie.

Tous les autres joueurs forment une **chaîne**.

Déroulement

Pendant la durée de la chanson, la chaîne conduite par un meneur défile sous l'arche. Il la conduit de façon à ce que le défilement soit ininterrompu.

Au mot **clé** les deux joueurs baissent leurs bras et font prisonnier celui qui passait à ce moment-là. La chaîne s'éloigne alors pour ne rien entendre. Les deux joueurs demandent à voix basse au prisonnier de choisir un des deux objets. Selon la réponse il va se placer derrière l'un ou l'autre.

Le jeu recommence jusqu'à ce que tous les joueurs aient été pris.

Lorsque le meneur est pris, le suivant devient meneur.

Le jeu se termine par une lutte de traction : les deux joueurs formant l'arche se tiennent solidement par les mains de chaque côté d'une ligne marquée sur le sol. Tous les prisonniers se tiennent par la taille.

Au signal, chacun de deux camps essaie d'entraîner l'autre de son côté. Celui qui y parvient a gagné (souvent cette lutte ne donne pas de résultat car les deux joueurs lâchent les mains).

Variante

Les deux joueurs peuvent proposer trois objets au lieu de deux.

Le troisième, « le pot », permet à celui qui l'a choisi de retourner dans la chaîne. Lorsqu'il est repris, il n'a plus droit qu'aux deux autres objets.

