

La tour, prends garde!



- | | |
|---|---|
| <p>2 Nous n'aurons garde (bis)
de nous laisser abattre.</p> <p>3 J'irai me plaindre (bis)
au « duc » de Bourbon.</p> <p>4 Va donc te plaindre (bis)
au « duc » de Bourbon.</p> <p>5 Mon duc, mon prince (bis),
je tombe à vos genoux.</p> | <p>6 Mon capitaine (bis)
que me demandez-vous?</p> <p>7 Un de vos gardes (bis)
pour abattre la tour.</p> <p>8 Allez mon garde (bis)
pour abattre
la tour.</p> |
|---|---|

Suite →

Disposition

Un joueur a le rôle du capitaine, un autre celui du duc.

Deux joueurs se tenant par les mains représentent la tour.

Tous les autres joueurs sont les gardes du duc.

Le duc et ses gardes se placent à une certaine distance de la tour et du capitaine (le duc peut être assis).

Déroulement

En chantant les couplets 1 et 3, le capitaine se déplace autour de la tour.

En chantant les couplets 2 et 4 la tour tourne sur elle-même.

Couplet 5 : le capitaine va s'agenouiller aux pieds du duc.

Le duc chante le couplet 6.

Le capitaine chante le couplet 7.

En chantant le couplet 8, le duc désigne un de ses gardes (ou plusieurs s'il y a beaucoup de joueurs) qui suivra le capitaine dans tous ses déplacements.

La chanson au complet est reprise autant de fois qu'il y a de gardes.

Lorsque le duc se retrouve tout seul, changement des paroles des deux derniers couplets :

Le capitaine chante :

Venez vous-même pour abattre la tour.

Le duc lui répond :

J'irai moi-même pour abattre la tour.

Fin du jeu

La file des joueurs, capitaine en tête, se dirige vers la tour pour l'abattre.

À tour de rôle, les gardes essaient de la détruire en s'appuyant avec force sur les bras des deux joueurs la représentant. Si l'un d'entre eux y parvient, il est le vainqueur, sinon la tour a gagné.

Remarque

Pour assurer la sécurité des joueurs :

- Jouer de préférence sur un sol meuble.
- Les joueurs formant la tour doivent veiller par la position de leurs bras, à ne pas favoriser le basculement de celui qui tente de les séparer.

Variante

Dans une autre version, au couplet 4, la tour répond : **Va donc te plaindre au duc des cornichons!**

